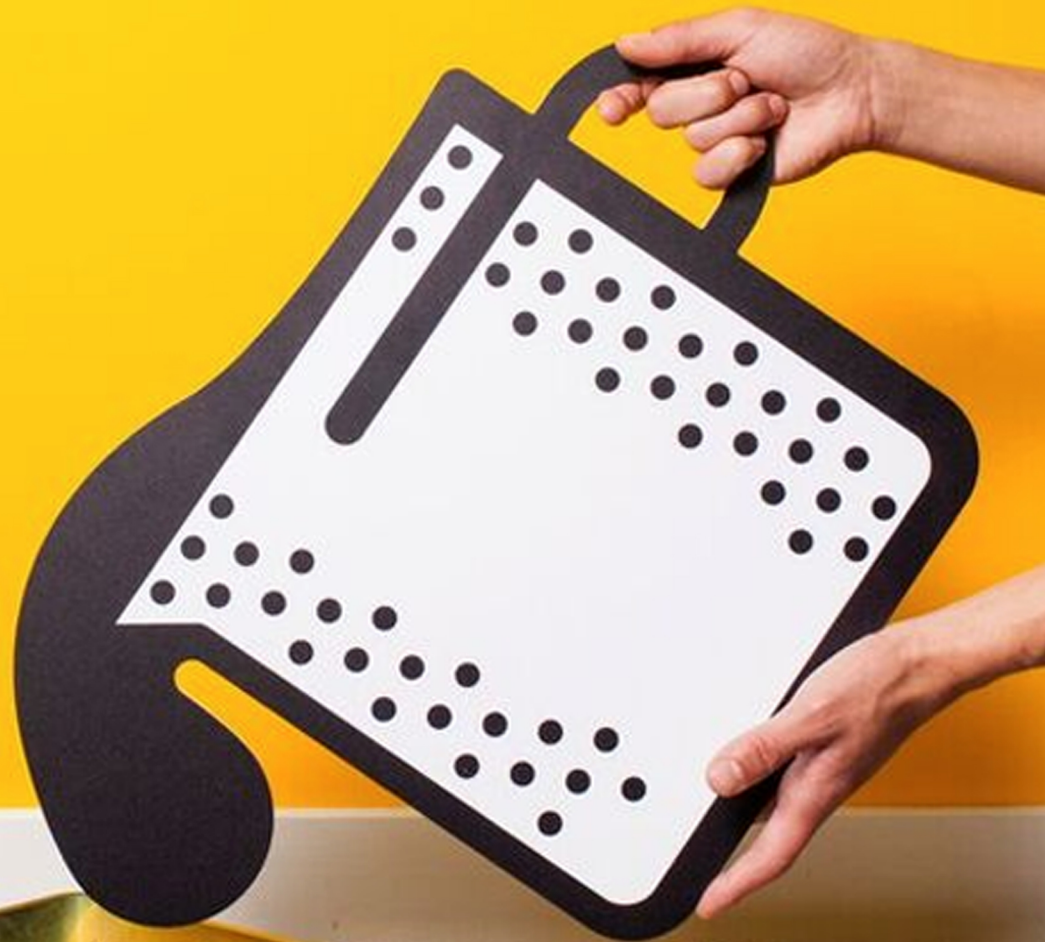


CMD Amsterdam

Artikelpagina



Naam Natalia Hartgers

Studentnummer 500712738

Klas V1-02

Vak Vormgeving 2

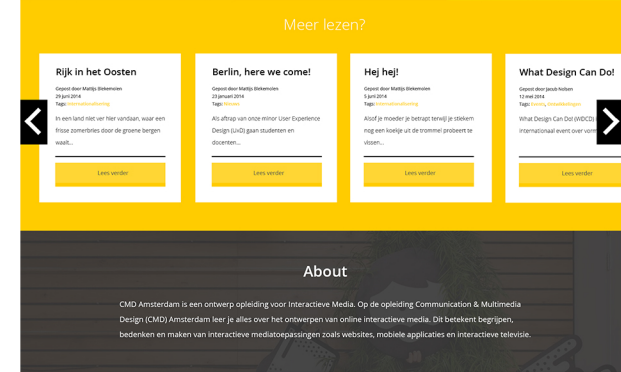
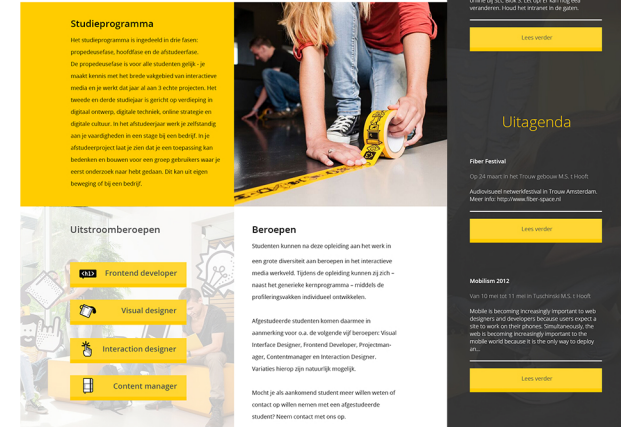
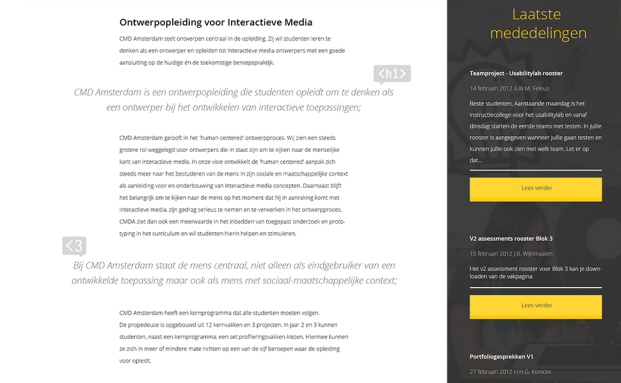
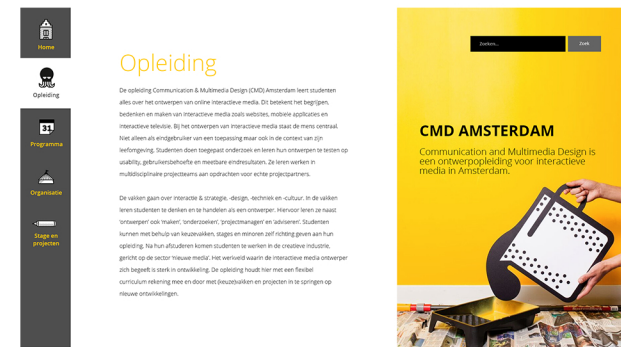
Docent Koop Reijnders

Datum 01/12/2015

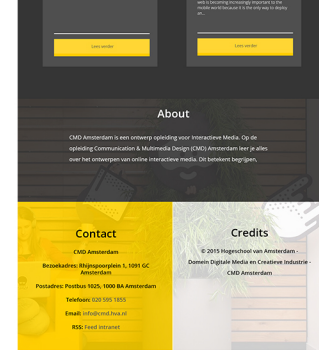
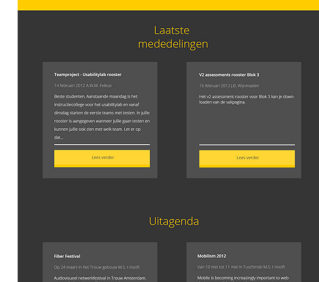
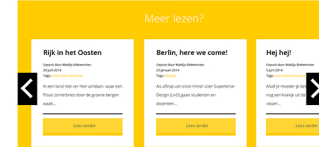
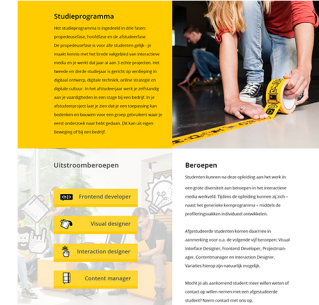
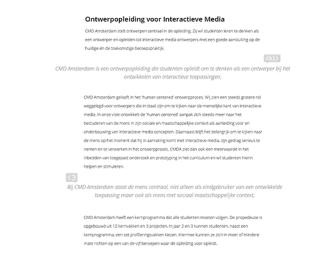
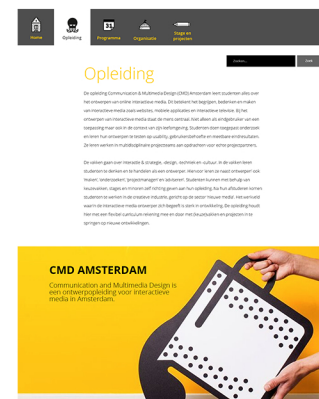


Major breakpoints

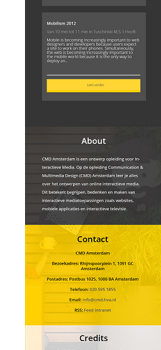
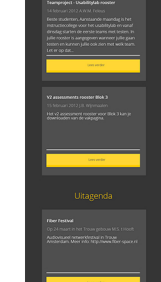
120 em



85 em



50 em



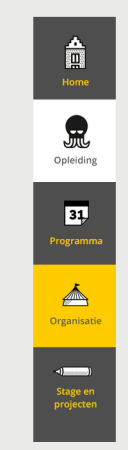
Interacties



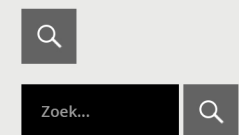
Buttons voor de carousel, wanneer de gebruiker hierop klikt, worden de volgende elementen weergegeven.



Wanneer de gebruiker op het hamburger menuutje drukt, klapt deze uit. Hierdoor zijn de titels van de pagina's te zien. Door op het kruisje te drukken klapt alles weer in.



De blokken waarover wordt gehoverd worden geel en actieve blokken zijn wit.



Wanneer de gebruiker op het vergrootglasje drukt, opent een typeveld waar de gebruiker de zoekopdracht in typt



Buttons zijn geel met een donker gele rand eronder. Wanneer erover wordt gehoverd worden ze grijs met een donker grijze rand eronder. De tekst verandert van grijs naar geel.

Geef ons feedback



Geef ons feedback



Geef ons feedback



Minor breakpoints

Tussen 120 em en 85 em

Opleiding

De opleiding Communication & Multimedia Design (CMD) Amsterdam leert studenten alles over het ontwerpen van online interactieve media. Dit betekent het begrijpen, bedenken en maken van interactieve media zoals websites, mobiele applicaties en interactieve televisie. Bij het ontwerpen van interactieve media staat de mens centraal. Niet alleen als eindgebruiker van een toepassing maar ook in de context van zijn leefomgeving. Studenten doen toegepast onderzoek en leren hun ontwerpen te testen op usability, gebruikersbehoefte en meetbare eindresultaten. Ze leren werken in multidisciplinaire projectteams aan opdrachten voor echte projectpartners.

De vakken gaan over interactie & strategie, design, techniek en cultuur. In de vakken leren studenten te denken en te handelen als een ontwerper. Hiervoor leren ze naast ontwerpen ook 'maken', onderzoeken, projectmanagen en adviseren. Studenten kunnen met behulp van keuzevakken, stages en minoren zelf richting geven aan hun opleiding. Na hun afstuderen komen studenten te werken in de creatieve industrie, gericht op de sector 'Nieuwe Media'. Het wereldbeeld waarin de interactieve media ontwerper zich begeeft is sterk in ontwikkeling. De opleiding houdt hier met een flexibel curriculum rekening mee en door met keuzevakken en projecten in te springen op nieuwe ontwikkelingen.

CMD AMSTERDAM

Communication and Multimedia Design is een ontwerpopleiding voor interactieve media in Amsterdam.

Meer lezen?

Rijk in het Oosten

Geopt door Matty Bekeman
23 januari 2012
Tags: [historie](#), [cultuur](#)

In een land niet ver hier vandaan, waar een frisse zomerbries door de groene bergen waait...

[Lees verder](#)

Berlin, here we come!

Geopt door Matty Bekeman
23 januari 2012
Tags: [reizen](#)

Als aftrap van onze minor User Experience Design (uXD) gaan studenten en docenten...

[Lees verder](#)

Hej hej!

Geopt door Matty Bekeman
15 januari 2012
Tags: [reizen](#)

Aldus je moeder je nog mag een koekje uit de vries...

[Lees verder](#)

Tussen 85 em en 50 em

Opleiding

De opleiding Communication & Multimedia Design (CMD) Amsterdam leert studenten alles over het ontwerpen van online interactieve media. Dit betekent het begrijpen, bedenken en maken van interactieve media zoals websites, mobiele applicaties en interactieve televisie. Bij het ontwerpen van interactieve media staat de mens centraal. Niet alleen als eindgebruiker van een toepassing maar ook in de context van zijn leefomgeving. Studenten doen toegepast onderzoek en leren hun ontwerpen te testen op usability, gebruikersbehoefte en meetbare eindresultaten. Ze leren werken in multidisciplinaire projectteams aan opdrachten voor echte projectpartners.

De vakken gaan over interactie & strategie, design, techniek en cultuur. In de vakken leren studenten te denken en te handelen als een ontwerper. Hiervoor leren ze naast ontwerpen ook 'maken', onderzoeken, projectmanagen en adviseren. Studenten kunnen met behulp van keuzevakken, stages en minoren zelf richting geven aan hun opleiding. Na hun afstuderen komen studenten te werken in de creatieve industrie, gericht op de sector 'Nieuwe Media'. Het wereldbeeld waarin de interactieve media ontwerper zich begeeft is sterk in ontwikkeling. De opleiding houdt hier met een flexibel curriculum rekening mee en door met keuzevakken en projecten in te springen op nieuwe ontwikkelingen.

CMD AMSTERDAM

Communication and Multimedia Design is een ontwerpopleiding voor interactieve media in Amsterdam.

Studieprogramma

Het studieprogramma is ingedeeld in drie fasen: propedeusefase, hoofdfase en de afstudeerfase. De propedeusefase is voor alle studenten gelijk - je maakt kennis met het brede vakgebied van interactieve media en je werkt dat jaar al aan 3 echte projecten. Het tweede en derde studiejaar is gericht op verdieping in digitaal ontwerp, digitale techniek, online strategie en digitale cultuur. In het afstudeerjaar werk je zelfstandig aan je vaardigheden in een stage bij een bedrijf. In je afstudeerproject taal je zien dat je een toepassing kan bedenken en bouwen voor een groep gebruikers waar je eerst onderzoek naar hebt gedaan. Dit kan uit eigen

Uitstroomberoepen

2012 Frontend developer

2012 Visueel designer

2012 Interaction designer

2012 Content manager

Beroepen

Studenten kunnen na deze opleiding aan het werk in een grote diversiteit aan beroepen in het interactieve media werkveld. Tijdens de opleiding kunnen zij zich naast het generieke kernprogramma - middels de profileringsvakken individueel ontwikkelen.

Afgestudeerde studenten kunnen daarmee in aanmerking voor o.a. de volgende vijf beroepen: Visueel Interface Designer, Frontend Developer, Projectmanager, Contentmanager en Interaction Designer. Variaties hierop zijn natuurlijk mogelijk.

Mocht je als aankomend student meer willen weten of contact op willen nemen met een afgestudeerde student? Neem contact met ons op.

Ontwerpopleiding voor Interactieve Media

CMD Amsterdam stelt ontwerpen centraal in de opleiding. Zij wil studenten leren te denken als een ontwerper en opleiden tot interactieve media ontwerpers met een goede aansluiting op de huidige én de toekomstige beroepspraktijk.

CMD Amsterdam is een ontwerpopleiding die studenten opleidt om te denken als een ontwerper bij het ontwikkelen van interactieve toepassingen;

CMD Amsterdam gelooft in het 'human centered' ontwerpproces. Wij zien een steeds grotere rol weggelegd voor ontwerpers die in staat zijn om te kijken naar de menselijke kant van interactieve media. In onze visie ontwikkelt de 'human centered' aanpak zich steeds meer naar het bestuderen van de mens in zijn sociale en maatschappelijke context als aanleiding voor en onderbouwing van interactieve media concepten. Daarnaast blijft het belangrijk om te kijken naar de mens op het moment dat hij in aanraking komt met interactieve media, zijn gedrag serieus te nemen en te verwerken in het ontwerpproces. CMDA ziet dan ook een meerwaarde in het inbedden van toegepast onderzoek en prototyping in het curriculum en wil studenten hierin helpen en stimuleren.

Bij CMD Amsterdam staat de mens centraal, niet alleen als eindgebruiker van een ontwikkelde toepassing maar ook als mens met sociaal-maatschappelijke context;

Laatste mededelingen

Teamproject - Usabilitylab rooster

14 februari 2012 A.W.M. Feleus

Beste studenten, Aanststaande maandag is het instructiecollege voor het usabilitylab en vanaf dinsdag starten de eerste teams met testen. In jullie rooster is aangegeven wanneer jullie gaan testen en kunnen jullie ook zien met welk team. Let er op dat...

[Lees verder](#)

V2 assessments rooster Blok 3

15 februari 2012 J.B. Wijnmaalen

Het v2 assessment rooster voor Blok 3 kan je downloaden van de vakpagina.

[Lees verder](#)

Tussen 120 en 85 em vinden er nog geen major breakpoints plaats. Wel worden en blokken en tekst smaller zoals hierboven te zien is. Dit geldt voor de hele pagina.

De elementen in het 'meer lezen' blok blijven hetzelfde. Aan de hand vanhoeveel er passen in de breedte van het scherm, zoveel worden er weergegeven.

De blokken en tekst worden smaller zoals hierboven te zien is. Dit geldt voor de hele pagina.

Bij de blokken en tekst die hierboven staan weergegeven wordt alles smaller tot 65 em. Dan komen de blokken onder elkaar zoals bij 50 em is weergegeven.